



Plataforma Europeia para a Participação das Crianças

CONJUNTO DE FERRAMENTAS DIDÁTICAS SOBRE A DEMOCRACIA

O teu guia para fazer a diferença!





Prontos, preparados, ação! Bem-vindo ao teu Conjunto de Ferramentas Didáticas sobre a Democracia!

Olá, futuros agentes de mudança!

Bem-vindos ao teu Conjunto de Ferramentas Didáticas sobre a Democracia — um guia de ação para te ajudar a fazer a diferença na tua escola, bairro ou país!

Já deves ter ouvido falar sobre equidade, eleições e expressar a opinião..., mas **com que frequência tomas uma ação?**



É por este motivo que criamos este **conjunto de ferramentas didáticas**: — não se trata apenas de aprender sobre a democracia, mas sim de a concretizar.

O que podes fazer com este conjunto de ferramenta?



Modo Herói a Solo

Utiliza-o individualmente e dá resposta a desafios ao seu próprio ritmo.



Modo em Equipa

Partilha-o com amigos, colegas, ou mesmo com a tua família para alcançar um maior impacto.

Existem atividades divertidas como quebra-cabeças (puzzles), desenhos e trabalhos de detetive para te ajudar a tornares-te um Campeão da Democracia! Pronto para agir? Vamos fazer da democracia o teu superpoder!

Este é o seu guia para te tornares o herói da tua própria história (não é necessária uma capa, mas obviamente que a podes usar, se desejas). Quer estejas a resolver mistérios como detetive de desinformação, a criar uma Carta de Direitos Ambientais ou a conceber um cartaz divertido, este conjunto de ferramentas didáticas mostra-te **como transformar grandes ideias em ações**.





Prontos, preparados, ação!
Bem-vindo ao teu Conjunto de Ferramentas Didáticas
sobre a Democracia!

Olá, futuros agentes de mudança!

Bem-vindos ao teu Conjunto de Ferramentas Didáticas sobre a Democracia! Aqui tens uma variedade de ferramentas de ação para te ajudar a fazer a diferença na tua escola, bairro ou comunidade.

Já deves ter ouvido falar sobre equidade, eleições e expressar a opinião..., mas **com que frequência tomas uma ação?**

Mensagem para os pais, professores e facilitadores

Este conjunto de ferramentas didáticas inclui uma página especial destinada aos **pais, professores e facilitadores de futuros agentes de mudança**. Se estiver interessado em obter mais informações sobre como pode apoiar o seu filho, clique no botão abaixo para saber mais.

Para continuar com este conjunto de ferramentas didáticas, clique no botão abaixo

É por este motivo que criamos este **conjunto de ferramentas didáticas**: — não se trata apenas de aprender sobre a democracia, mas sim de a concretizar.

VOLTAR

SEGUINTE >

O que podes fazer com este conjunto de ferramenta?



Modo em Equipa

Partilha-o com amigos, colegas, ou mesmo com a tua família para alcançar um maior impacto.

As ferramentas didáticas incluem jogos como quebra-cabeças (puzzles), desenhos e histórias interativas que te ajudar a tornares-te um Campeão da Democracia! Queres saber mais? Vamos fazer da democracia o teu superpoder!

Este é o seu guia para te tornares o herói da tua própria história (não é necessária uma capa, mas obviamente é uma ótima ideia). Quer estejas a resolver mistérios como detetive de desinformação, a criar uma Carta de Direitos Ambientais ou a conceber um cartaz divertido, este conjunto de ferramentas didáticas te mostra-te como transformar grandes ideias em ações.



Prontos, preparados, ação!
Bem-vindo ao teu Conjunto de Ferramentas Didáticas
sobre a Democracia!

Olá, futuros agentes de mudança!

Bem-vindos ao teu Conjunto de Ferramentas Didáticas sobre a Democracia! Aqui tens uma variedade de ferramentas de ação para te ajudar a fazer a diferença na tua escola, bairro ou comunidade.

Já deves ter ouvido falar sobre equidade, eleições e expressar a opinião..., mas **com que frequência tomas uma ação?**

Vamos começar.

Pronto para agir?
Vamos transformar a democracia no teu superpoder

É por este motivo que criamos este **conjunto de ferramentas didáticas**: — não se trata apenas de aprender sobre a democracia, mas sim de a concretizar.

O que podes fazer com este conjunto de ferramenta?



Modo em Equipa

Partilha-o com amigos, colegas, ou mesmo com a tua família para alcançar um maior impacto.

Partilhas como quebra-cabeças (puzzles), desenhos e histórias que te ajudar a tornares-te um Campeão da Democracia? Vamos fazer da democracia o teu superpoder!

É o seu guia para te tornares o herói da tua própria história (não é necessária uma capa, mas obviamente podes usar, se desejas). Quer estejas a resolver quebra-cabeças como detetive de desinformação, a criar a tua carta de Direitos Ambientais ou a conceber um projeto divertido, este conjunto de ferramentas didáticas te ensina como transformar grandes ideias em ações.

VOLTAR

SEGUINTE >



Atividade 1

Mapa da Democracia Europeia

Clica no botão abaixo para leres as instruções sobre o funcionamento deste mapa.





Atividade 1

Mapa da Democracia Europeia

Clica no botão abaixo para leres as instruções sobre o funcionamento deste mapa.

INSTRUÇÕES

Porque é importante?

Aprender sobre a democracia nouros países é como fazer uma viagem divertida por toda a Europa a partir do local onde te encontras. Descobrirás informações e ideias para ajudar a melhorar ainda mais a tua escola ou o teu bairro!

Como jogar

- 1. Explorar o mapa:** Consulta cada país e vê como funciona a democracia. Clica nas ligações “Explora Mais” para obteres mais pormenores.
- 2. Pausa e reflexão:** Depois de leres um facto, espera um momento e pensa. Como é que esta história se liga à tua vida? Que ideias podes utilizar para melhorar a tua escola ou comunidade?



Atividade 1

Mapa da Democracia Europeia

Seleciona cada país para aprender informações interessantes. Clica na marca amarela "X" antes de visualizar o país seguinte.





Atividade 2

Desafio Bingo da Democracia: Age pela Democracia!

Clica no botão abaixo para ler as instruções e revelar o cartão do bingo!



Porque é importante?

Todas as tarefas do cartão do bingo mostram que tens o poder de fazer uma mudança e de participares. Ao responderes a estes desafios, praticas como ser justo, bondoso e como trabalhar em equipa — competências que te ajudam a construir um mundo melhor. Isto não é apenas um jogo; é a tua oportunidade de utilizares o teu poder para fazer a diferença!



BINGO DA DEMOCRACIA

Hora de ouvir!

Responsável pelas decisões do grupo

Craque do conselho da sala de aula

Jogar um jogo

Peticionário profissional

Solucionador de problemas em ação

Futuro agente de mudança

Árbitro do desportivismo

Carta aos líderes



Atividade 2

Desafio Bingo da Democracia: Age pela Democracia!

Clica no botão abaixo para ler as instruções e revelar o cartão do bingo!

INSTRUÇÕES

Porque é importante?

Todas as tarefas do cartão do bingo mostram que tens o poder de fazer uma mudança e de participares. Ao responderes a estes desafios, praticas como ser justo, bondoso e como trabalhar em equipa — competências que te ajudam a construir um mundo melhor. Isto não é apenas um jogo; é a tua oportunidade de utilizares o teu poder para fazer a diferença!

< VOLTAR

SEGUINTE >

BINGO DA DEMOCRACIA

Como jogar

1. Completa as atividades no cartão do bingo

Cada quadrícula tem uma tarefa divertida que te mostra como a democracia funciona na vida real. Assim que terminares uma tarefa, assinala a quadrícula. O objetivo é assinalares tantos quadrados quantos poderes e gritares "BINGO!"

2. Desafios intermédios

Se concluísres um desafio intermédio, assinala dois quadrados (de desafios fáceis ou intermédios).

3. Desafios de nível superior

Terminar um desafio de nível superior dá direito a um de cinco emblemas especiais de Campeão da Democracia. Coleciona todos os três emblemas para te tornares um Campeão Oficial da Democracia!

Responsável pelas decisões do grupo

Craque do conselho da sala de aula

Petionário profissional

Solucionador de problemas em ação

Árbitro do desportivismo

Carta aos líderes





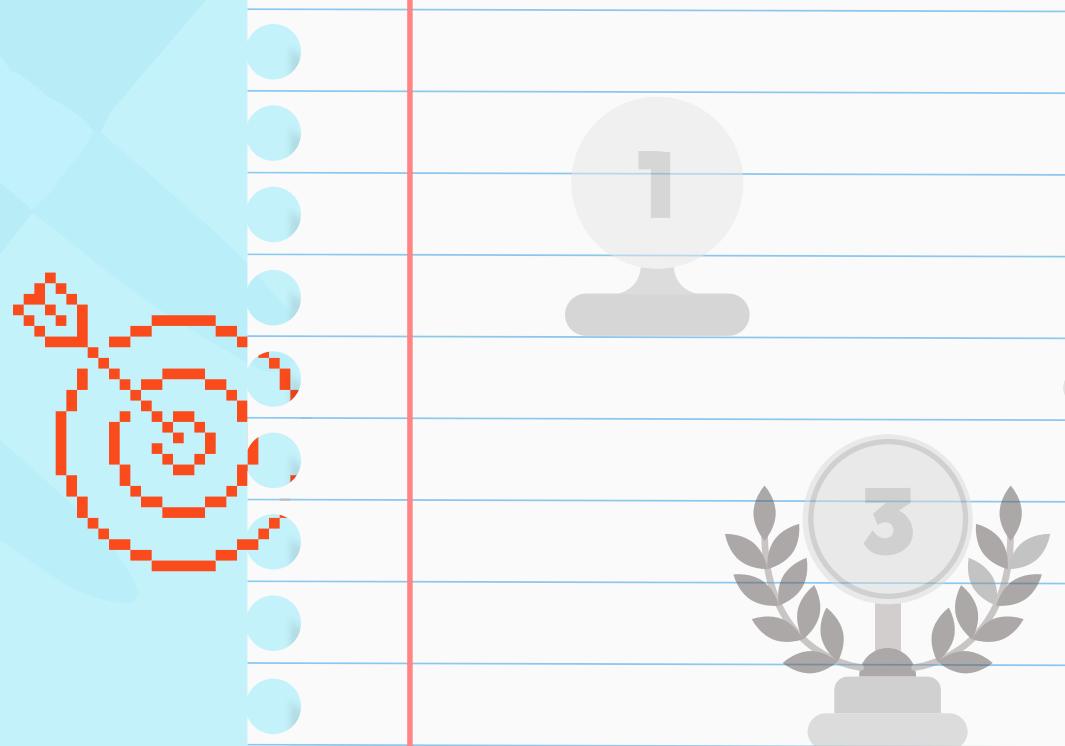
Atividade 2

Desafio Bingo da Democracia: Age pela Democracia!

Assim que terminares cada um dos desafios, assinala-o. Para continuares no bom caminho, não te esqueças de guardar este PDF para dares seguimento aos teus progressos!

Emblemas de Campeão da Democracia

Coleciona todos os três emblemas, completando os **desafios de dificuldade elevada** para te tornares um Campeão Oficial da Democracia!



BINGO DA DEMOCRACIA

Hora de ouvir!

Pergunta a um amigo ou a um familiar o que mudariam na tua escola ou comunidade. Ouve atentamente as suas ideias e tira notas!

Responsável pelas decisões do grupo

Ajuda os teus colegas a tomar uma decisão sobre uma atividade de grupo. Escuta as ideias de todos antes de escolher.

Craque do conselho da sala de aula

Pergunta ao teu conselho de estudantes acerca dos seus planos e sugere uma ideia que tenhas.

Jogar um jogo

Ocupa o lugar de um ministro nacional e vive o processo de tomada de decisões da UE, jogando este jogo de simulação.

Peticionário profissional

Queres fazer mudanças na escola? Cria uma petição! Quer se trate de ter mais caixotes de reciclagem ou um clube de leitura divertido, pede aos colegas que assinem e apresenta-a ao teu professor ou diretor.

Solucionador de problemas em ação

Se assistires a alguma injustiça na escola, fala com um amigo sobre como podem ajudar a resolvê-la. Bónus: Partilha a tua ideia com um professor!

Futuro agente de mudança

Imagina que és presidente ou primeiro-ministro do teu país por um dia. Escreve três coisas que farias para melhorar numa carta e partilha-a com os outros.

Árbitro do desportivismo

Começa por tornar um jogo justo no recreio ou no almoço. Utiliza a frase “Vamos tornar isto justo!”

Carta aos Líderes

Escreve uma carta ao diretor da tua escola ou ao líder local com uma ideia para melhorar a tua comunidade.

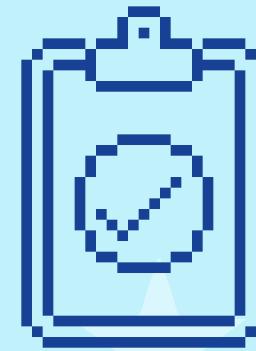




Atividade 3

Jovens agentes de mudança

Clica no botão abaixo para ler as instruções e conhece outros agentes de mudança!



Porque é importante?

Ler estas histórias inspiradoras de crianças que fizeram a diferença mostra que a mudança não é apenas para adultos — começa por TI! Cada história dá-te a oportunidade de agir como um agente de mudança e experimentar as suas ideias na tua própria vida. Além disso, quem sabe? Talvez seja um dia a TUA história inspire crianças em todo o mundo!





Atividade 3

Jovens agentes de mudança

Clica no botão abaixo para ler as instruções e conhece outros agentes de mudança!

INSTRUÇÕES

Porque é importante?

Ler estas histórias inspiradoras de crianças que fizeram a diferença mostra que a mudança não é apenas para adultos — começa por TI! Cada história dá-te a oportunidade de agir como um agente de mudança e experimentar as suas ideias na tua própria vida. Além disso, quem sabe? Talvez seja um dia a TUA história inspire crianças em todo o mundo!

Como jogar

- 1. Lê as suas histórias:** Vê estas histórias inspiradoras sobre crianças de todo o mundo que fizeram uma grande diferença.
- 2. Dá o passo seguinte:** Depois de leres cada história, conclui a atividade que lhe está associada. Estas atividades ajudar-te-ão a pensar no que aprendeste e inspirar-te-ão a tomar medidas na tua própria escola, comunidade ou em casa.
- 3. Partilha o teu trabalho:** Mostra o teu trabalho aos teus amigos, colegas ou família. Fala sobre as tuas ideias e convida outras pessoas a juntarem-se a ti para fazer a diferença!



Atividade 3

Jovens agentes de mudança

Seleciona cada cartão abaixo e lê as histórias de jovens agentes de mudança. Há alguns apelos à ação à tua espera.





Atividade 4

Detetives da desinformação: O que é a desinformação?

A desinformação é uma informação falsa ou parcialmente verdadeira que as pessoas partilham com o propósito de enganar os outros.

Pode ser uma notícia real, mas é feita para confundir ou induzir em erro. A desinformação pode surgir em qualquer lugar — nas redes sociais, nos jornais, na televisão ou mesmo em vídeos.



Apprends-en davantage sur la désinformation cachée dans ces dossiers. Clique ensuite sur "Suivant" pour continuer

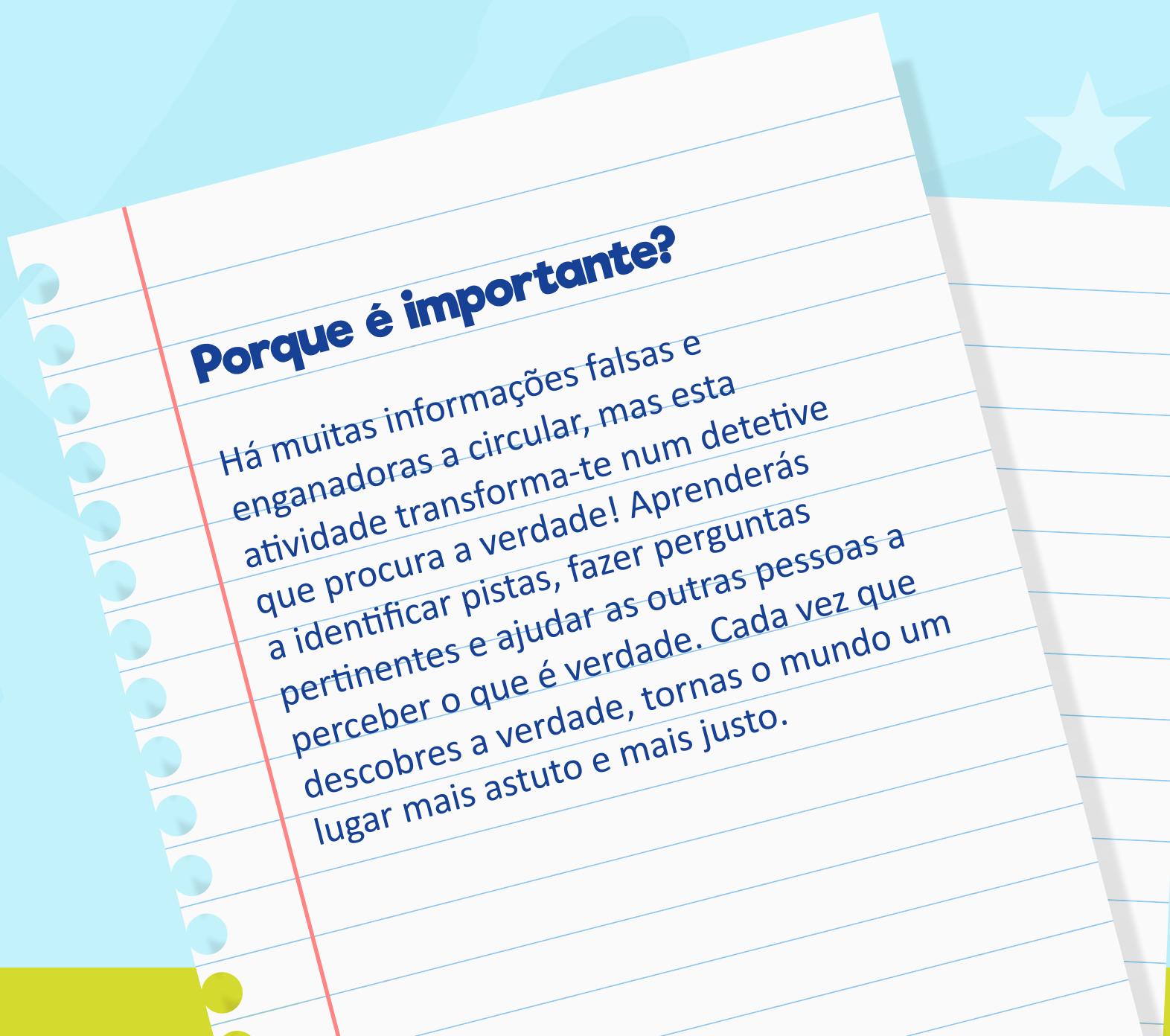


Atividade 4

Detetives da desinformação: descobrir a verdade!

Vamos utilizar as tuas competências de detetive!

Clica no botão abaixo para ler a instrução e entrar no escritório do detetive.





Atividade 4

Detetives da desinformação: descobrir a verdade!

Vamos utilizar as tuas competências de detetive!

Clica no botão abaixo para ler a instrução e entrar no escritório do detetive.

INSTRUÇÕES

Porque é importante?

Há muitas informações falsas e enganadoras a circular, mas esta atividade transforma-te num detetive que procura a verdade! Aprenderás a identificar pistas, fazer perguntas pertinentes e ajudar as outras pessoas a perceber o que é verdade. Cada vez que descobres a verdade, tornas o mundo um lugar mais astuto e mais justo.

Como jogar

- 1. Põe o teu chapéu de detetive:** Prepara-se para investigar! Vais ler três breves histórias (ou casos) e decidir quais os que se baseiam em factos e quais os que se baseiam em desinformação.
- 2. Utiliza os teus instrumentos de detetive:** Segue o guia passo a passo fornecido para analisar os títulos, verificar os detalhes e descobrir a verdade.
- 3. Resolve o caso:** Para cada história, decide se corresponde à verdade ou se se trata de desinformação. Lembra-te de que pode haver pistas, por isso, pensa cuidadosamente antes de tomar a tua decisão!
- 4. Partilha as tuas conclusões:** Depois de resloveres os casos, partilha os teus resultados com amigos, familiares ou colegas. Vê se concordam com o teu trabalho de detetive!
- 5. Tornar-se um combatente da desinformação:** Depois de resloveres os casos, revê a secção “Como reagir perante a desinformação?”. Utiliza o que aprendeste para ajudares outras pessoas a identificar a desinformação na vida real.





Atividade 4

Detetives da desinformação: descobrir a verdade!

Clica em cada elemento apresentado no quadro de afixação do detetive. Lê as instruções e elabora um veredito. A resposta correta pode ser consultada na “Página das principais respostas” no final deste conjunto de ferramentas didáticas.





Atividade 4

Detetives da desinformação: descobrir a verdade!

Clica em cada elemento apresentado no quadro de detetive. Lê as instruções e elabora um veredito. A pode ser consultada na “Página das principais respostas” deste conjunto de ferramentas didáticas.

Como podes ajudar a combater a desinformação?

Três coisas que deves fazer

- Partilhar apenas informações verdadeiras e verificar os factos antes de os publicar.
- Ensinar os teus amigos a identificar notícias falsas.
- Apoia notícias de fontes seguras e fiáveis.

Três coisas que não deves fazer

- Não partilhar histórias a menos que saibas que são verdadeiras.
- Não fazer pouco de alguém por acreditar numa história falsa — **sê gentil**.
- Não te deixes enganar por títulos que parecem demasiado dramáticos ou assustadores.





Atividade 4

Detetives da desinformação: descobrir a verdade!

Clica em cada elemento apresentado no quadro para descobrir a verdade. Lê as instruções e elabora um veredito. A resposta correta pode ser consultada na “Página das principais questões” que pode ser encontrada no final deste conjunto de ferramentas didáticas.

Recursos adicionais para detetives da desinformação

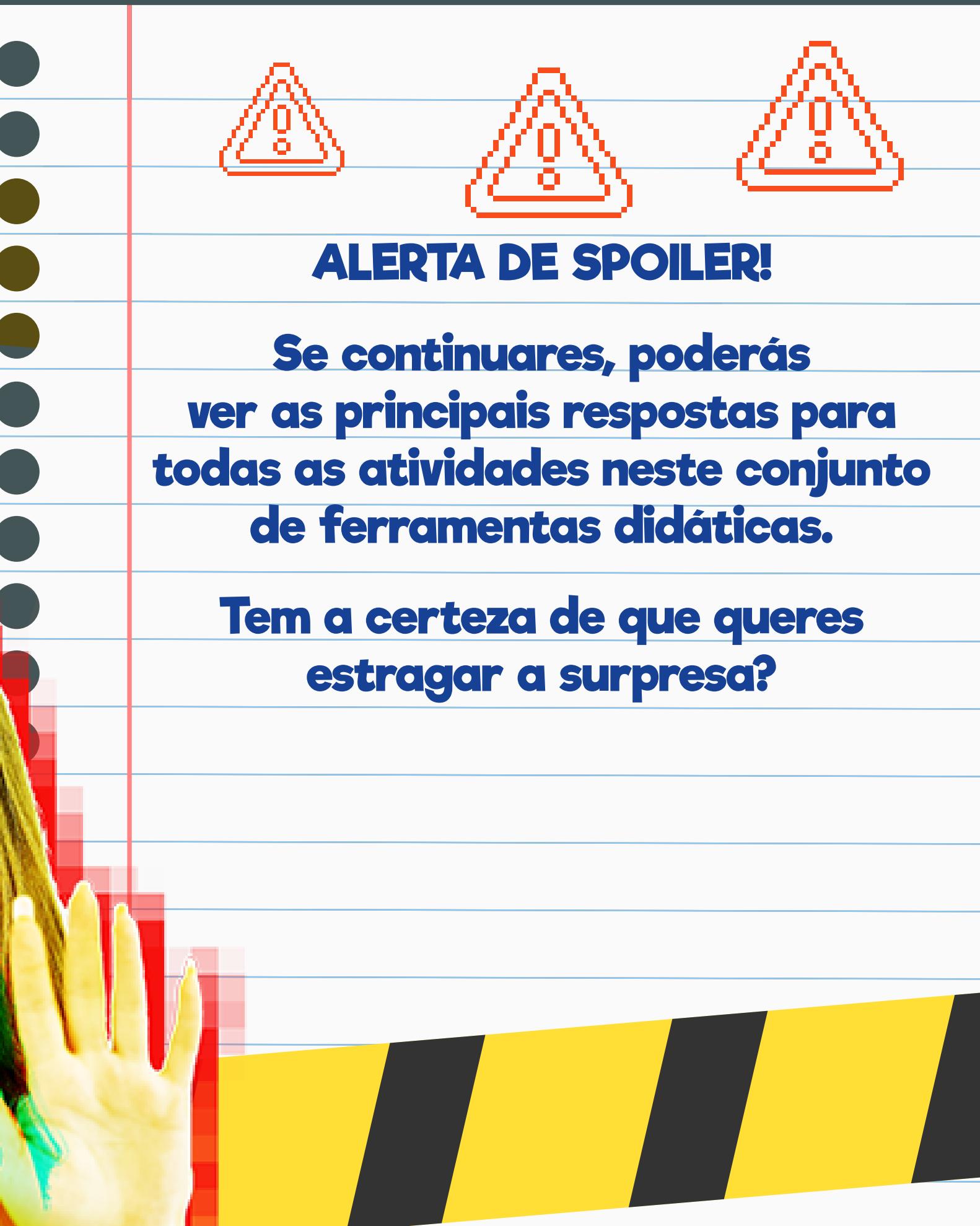
Queres elevar as tuas capacidades de detetive para novo patamar? Consulta estes recursos para aprenderes a identificar notícias falsas e tornares-te um perito em literacia digital:

- [**Como identificar e combater a desinformação**](#)

Este guia contém conselhos e atividades para te ajudar a identificar a desinformação e a travá-la.

- [**Combater a desinformação e promover a literacia digital**](#)

Aprende formas inteligentes de utilizar a Internet e torna-te campeão da verdade em linha.





Chave para as atividades



Detetives da desinformação: descobrir a verdade!

Caso de sentença n.º 1: Última hora: Comer chocolate diariamente pode curar a gripe, dizem os especialistas!

Desinformação

Não existem provas científicas de que o chocolate cura a gripe. Esta alegação destina-se a obter cliques e partilhas.

Caso de sentença n.º 2: Escândalo: Nova lei para tributar o ar que respiramos!

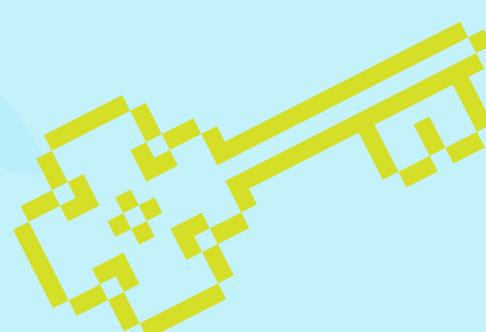
Desinformação

A citação é falsa e não existe tal lei. Esta notícia foi inventada para assustar as pessoas e causar raiva.

Caso de sentença n.º 3: Moeda antiga encontrada por uma criança de oito anos enquanto brincava na caixa de areia da escola

Verdadeiro

Esta história é real porque, se tiveste a oportunidade de pesquisar em linha, provavelmente encontraste várias fontes fiáveis que explicam a descoberta e confirmam a autenticidade da moeda.

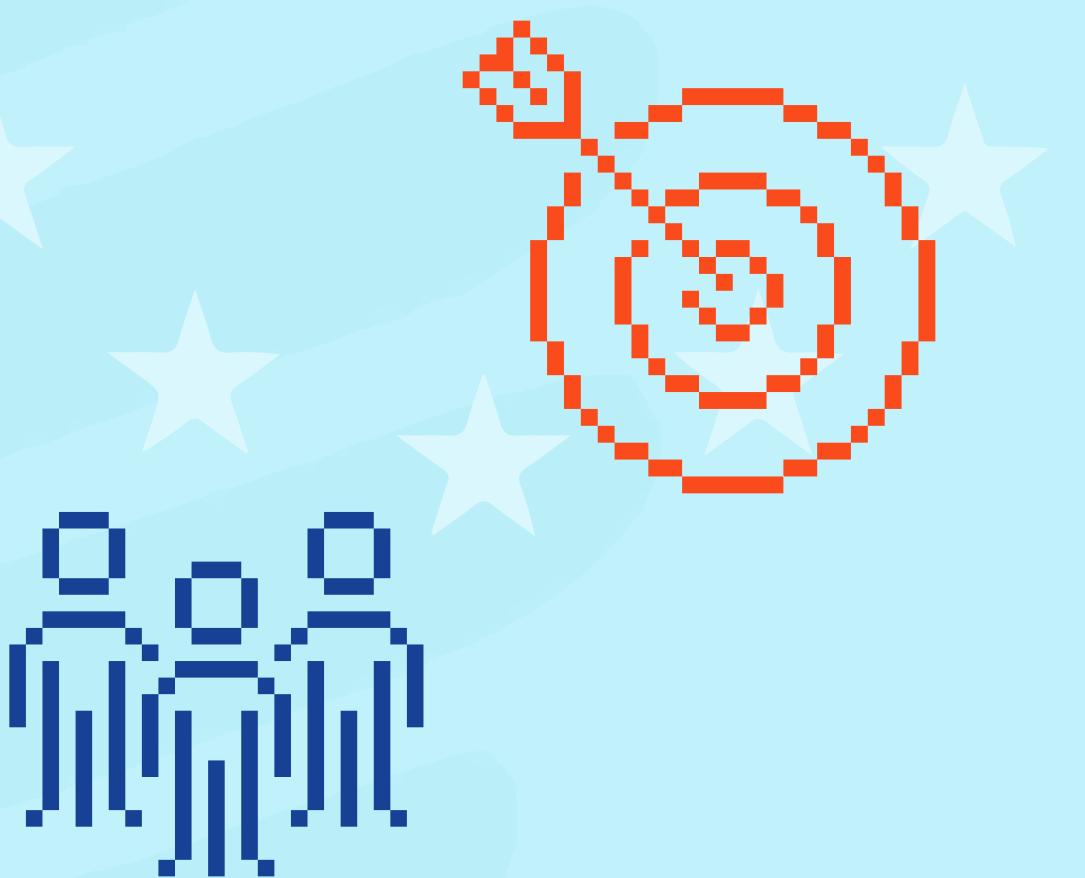




Plataforma Europeia para a Participação das Crianças

CHEGASTE AO FIM

Não te esqueças de **GUARDAR** este PDF para garantir que não perdes as tuas notas. Pode sempre voltar e continuar ao teu próprio ritmo.





Mensagem para os adultos

Vocês são os principais líderes da sua claque!

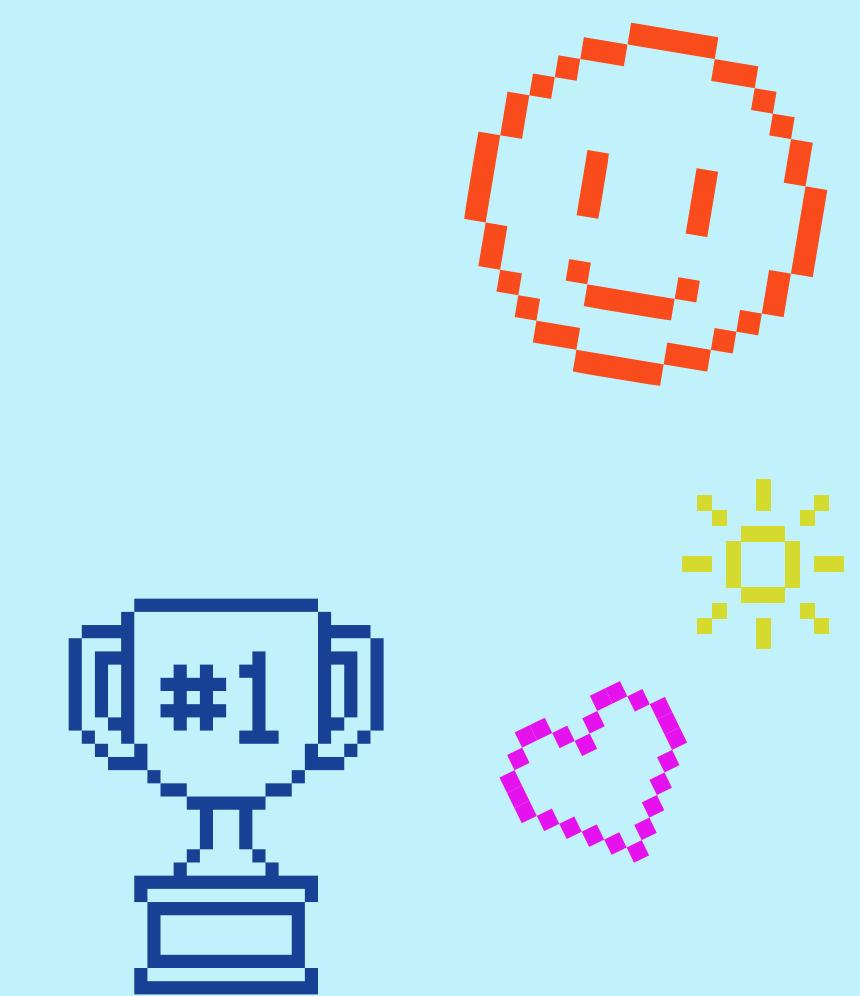
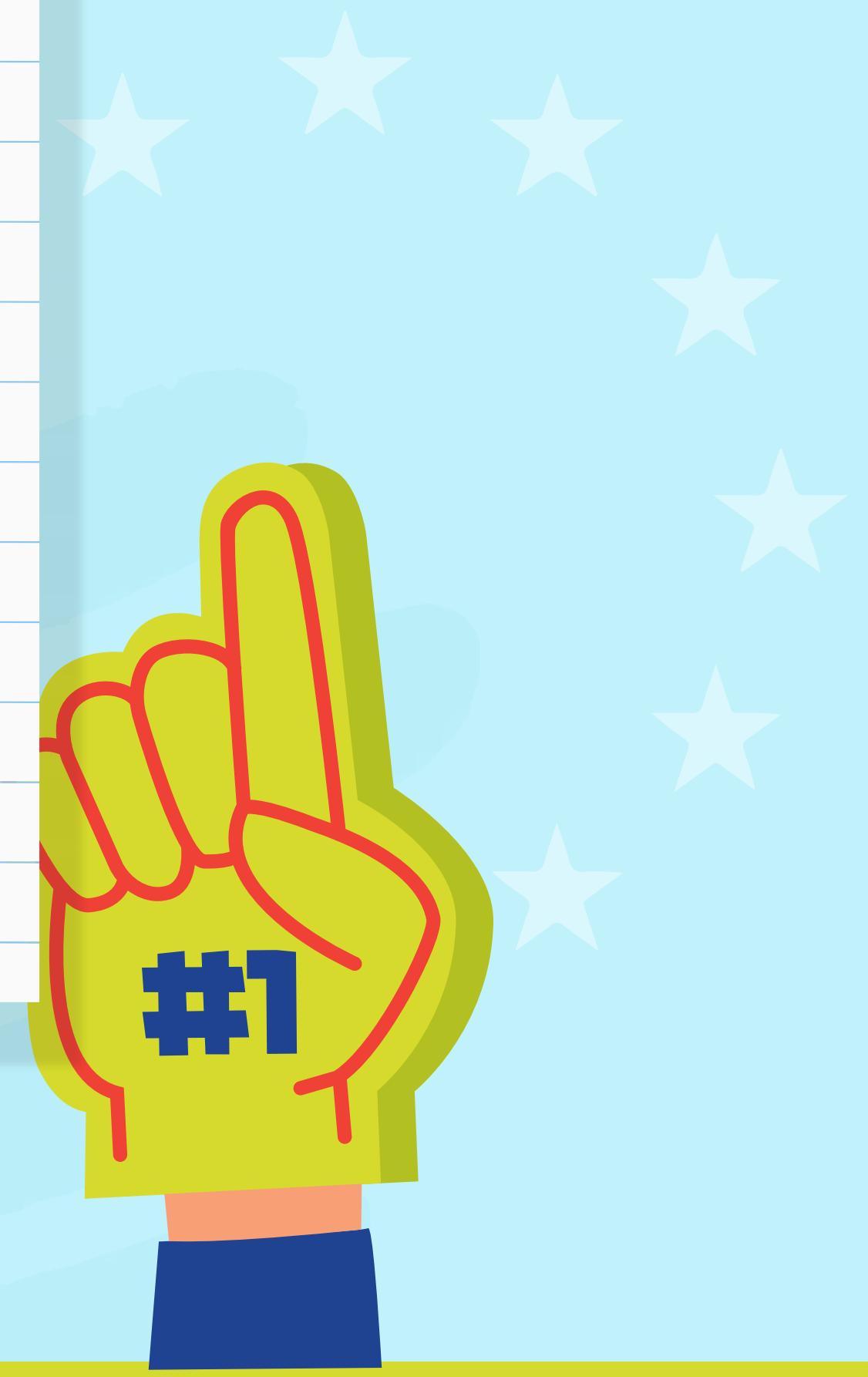
Caros Campeões dos Futuros Agentes de Mudança,

Antes de mais, parabéns! Acabaram de encontrar um conjunto de ferramentas didáticas concebido para despertar algo incrível em crianças entre os 9 e os 13 anos!

Este conjunto de ferramentas didáticas está concebido para capacitar as crianças para explorarem a democracia e assumirem a responsabilidade pelas suas ideias. Embora o conjunto de ferramentas didáticas seja para as crianças, o vosso apoio é essencial! É encorajado a incentivar-las, a ajudar quando necessário, a organizar o tempo e o espaço na sala de aula ou em casa, a partilhar inspiração com outras pessoas da sua comunidade e a divertir-se com elas. O seu papel é orientá-las enquanto aprendem sobre equidade, comunidade e cidadania ativa.

Para o ajudar a apoiar as crianças, incluiremos orientações específicas sobre a forma como cada uma das cinco atividades deste Conjunto de Ferramentas Didáticas sobre a Democracia pode ser facilitada pelos professores, pais e outros mentores adultos. Estas ideias personalizadas mostrar-lhe-ão formas práticas de lançar debates, gerar ideias e trabalhar em conjunto com as crianças.

Selecione o ícone da atividade para revelar como pode apoiá-los.





Messaggio per gli adulti

Voi siete i loro principali alleati!

Cari sostenitori degli agenti del cambiamento di domani,

prima di tutto, congratulazioni! Avete appena trovato un kit di strumenti pensato per suscitare qualcosa di straordinario nei bambini di età compresa tra 9 e 12 anni! Il suo scopo è dotarli delle abilità necessarie per comprendere la democrazia e affermare le loro idee. Anche se il kit è pensato per i bambini, il vostro appoggio è essenziale! Vi incoraggiamo a motivarli, ad aiutarli quando ne hanno bisogno, a trovare tempo e spazio in classe o a casa, a condividere l'ispirazione con altre persone nella vostra comunità e a divertirvi insieme a loro. Il vostro ruolo è di guidarli mentre scoprono la giustizia, dell'equità, della comunità e della cittadinanza attiva.

Per aiutarvi a sostenere i bambini, vi verranno fornite indicazioni specifiche su come gli insegnanti, i genitori e altri educatori possono agevolare ciascuna delle diverse attività contenute in questo kit. Queste indicazioni vi suggeriranno modi pratici per avviare discussioni, stimolare idee e lavorare insieme ai bambini.

Selezione l'icona di ciascuna attività per scoprire come favorirne lo svolgimento.

Desafio final para si

Faça com que seja a sua missão partilhar este conjunto de ferramentas didáticas. Transmite-o a outros pais, educadores ou mesmo ao seu centro comunitário local. Juntos, podemos inspirar uma geração de crianças prontas a ouvir, aprender e liderar.

O palco está montado e eles estão prontos para brilhar - graças a Si!